



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΛΕΞΕΩΝ - ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2022-2023

Αμφιθέατρο Πληροφορικής

Γνώρισε την τεχνολογία από τους ειδικούς του κλάδου!

23 ΜΑΡΤΙΟΥ 2023 – 4^Η ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΔΙΑΛΕΞΕΩΝ

Moving Fast without Breaking Things with DevOps

11:15-12:30

Γεώργιος Γαϊτάνης, Cloud Transformation & Migration Manager, Accenture Greece

Georgios Gaitanis is a Cloud Transformation & Migration Senior Manager in Accenture's Communications Media & Technology practice. He has over 8 years of experience in Outsourcing Projects with a wide range of technologies and platforms across the Media, Banking and Telecommunications industries.

With Accenture, he has consulted in some of the major mobile and fixed Telephony providers of Europe, as well as Greece's major Banking, Insurance & other industry Institutions.

Throughout his career in Accenture, he has gained experience in various sections of the IT sector including Systems Architecture and Design, DevOps and Continuous Integration, Production support management, Testing and Agile development methodologies. On top he has been involved in Major Outsourcing deals and IT transformation projects in Europe.

Θανάσης Παπαγεωργίου, Application Development Analyst, Accenture Greece








Thanasis Papageorgiou is an Application Development Senior Analyst deployed in multiple Telecommunications projects.

Thanasis joined Accenture in 2020, during this time he participated in different projects which allowed him to contribute to the digitalization of major companies within the telecommunications sector.

Prior to joining Accenture Thanasis worked on his thesis which focused on big data and machine learning technologies and he is currently leading the DevOps and Testing factory project in 2 major Telco companies in Europe.

Περιγραφή Διάλεξης

Main purpose of lecture is to present the fundamental principles and technologies for Agile & DevOps along with Accenture's capability in our local office in Thessaloniki.

-  What is Agile & DevOps?
-  Which Are the Principles & Tools?
-  How Do Agile & DevOps work?
-  Why Agile & DevOps Matter?
-  How Agile & DevOps Combine with other Technologies?
-  How Are Agile & DevOps Applied?
-  Thessaloniki DevOps & Testing Factory CoE Q & A.

Ανάπτυξη λογισμικού και μηχανική μάθηση: Ανασκόπηση εργασιών και προκλήσεις κατά τη διάρκεια του έργου GRUBLES

12:45-14:00

Πολυχρόνης Χαριτίδης, Head of Data Science, DataScouting

Ο Πολυχρόνης Χαριτίδης αποφοίτησε από το τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών του πανεπιστημίου Θεσσαλίας το 2014. Ολοκλήρωσε τις μεταπτυχιακές του σπουδές πάνω στην Επιστήμη και Τεχνολογία Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών στο ίδιο πανεπιστήμιο το 2018. Από το 2016 έως το 2021, εργάστηκε ως βοηθός έρευνας στο Ινστιτούτο Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών του Εθνικού Κέντρου Έρευνας και Τεχνολογικής Ανάπτυξης (Ε.Κ.Ε.Τ.Α.) και έχει συμμετάσχει σε διάφορα ευρωπαϊκά ερευνητικά προγράμματα. Από τον Σεπτέμβριο του 2021 εργάζεται στην DataScouting ως data scientist, και συμμετέχει σε διάφορα ερευνητικά και εμπορικά πρότζεκτ κυρίως στη σχεδίαση και υλοποίηση και μοντέλων μηχανικής μάθησης σε προβλήματα αναγνώρισης φωνής, φυσικής επεξεργασίας γλώσσας και μηχανικής όρασης.

Τζέιμς Θεολόγου, Software Engineer (DataScouting)

Ο Ιωακείμ Τζέιμς Θεολόγου φλέρταρε με τον τομέα της Πληροφορικής στο Επαγγελματικό Λύκειο. Στην συνέχεια επέλεξε να εμβαθύνει περισσότερο στο αντικείμενο, συνεχίζοντας τις σπουδές του στο ΤΕΙ Κεντρικής Μακεδονίας, όπου αγάπησε τον Προγραμματισμό και την συνολική διαδικασία της Ανάπτυξης Λογισμικού. Κατά την απασχόληση του στην DataScouting τα τελευταία τέσσερα χρόνια έχει λάβει μέρος σε έργα ως Back End & Front End Engineer. Ωστόσο γρήγορα έγινε αντιληπτό το πάθος του για το σχέδιο και την ιδιαίτερη εμπειρία χρηστών.

Περιγραφή Διάλεξης

Στην διάλεξη αυτή θα περιγραφούν οι μέθοδοι, οι τεχνολογίες και οι προκλήσεις που συναντήθηκαν για την δημιουργία της πλατφόρμας StreetScouting στο πλαίσιο το έργου GRUBLES. Η διάλεξη θα εστιάσει τόσο σε θέματα ανάπτυξης λογισμικού αλλά και σε τεχνικές μηχανικής μάθησης που χρησιμοποιήθηκαν στο έργο, με τελικό αποτέλεσμα το πάντρεμα των δύο. Στόχος του GRUBLES (Νορβηγική λέξη που σημαίνει στοχάζομαι) είναι η εξαγωγή γεωεντοπισμένων χαρακτηριστικών μιας περιοχής με την χρήση μηχανικής όρασης σε ροή βίντεο. Σε πρώτη φάση γίνεται η συλλογή των δεδομένων με χρήση κατάλληλου εξοπλισμού κάμερας και GPS. Τα δεδομένα αυτά επεξεργάζονται στην πλατφόρμα StreetScouting, και παράγονται με τεχνολογίες βαθιάς μάθησης και νευρωνικών δικτύων, πρωτογενείς δείκτες όπως η ύπαρξη δένδρων, η ύπαρξη ιστών οδο φωτισμού και φωτιστικών σωμάτων, η ύπαρξη κάδων/καταστημάτων και πεζοδρομίων, αλλά και η ύπαρξη αυτοκινήτων. Στην πλατφόρμα StreetScouting, ο χρήστης έχει την δυνατότητα να οπτικοποιήσει τους δείκτες αυτούς αλλά και να τους εξάγει για περαιτέρω ανάλυση. Τα δεδομένα αυτά μπορούν να χρησιμοποιηθούν για στατιστικές αναλύσεις με την οποίες μπορούν να βρεθούν συσχετίσεις των πρωτογενών δεικτών με αλλά δευτερογενή όπως το μορφωτικό επίπεδο των κατοίκων, ο δείκτης ανεργίας, οι τιμές ακινήτων κλπ. Απώτερος στόχος είναι η εξαγωγή μέσα από ένα στατιστικό μοντέλο, βασικών χαρακτηριστικών ποιότητας ζωής, με μόνη είσοδο, δεδομένα βίντεο από το δρόμο μιας περιοχής.